

# Introduction aux Systèmes d'Exploitation

## Notion d'un Système d'Exploitation

B. Jacob

IC2/LIUM

11 Septembre 2017

# Plan

- 1 Définition d'un SE
- 2 Système de Gestion de Fichiers
  - Notions de fichier
  - Notions de répertoire
  - Organisation des répertoires
  - Identification d'un fichier dans l'arborescence

# Plan

## 1 Définition d'un SE

# Définition

Littéralement :

SE = Système d'Exploitation =

OS = Operating System

Les plus connus :

- Windows (dernière version : *Windows NT 10*)
- Unix / Linux (distributions bureau : *Ubuntu, Fedora, ...*)
- Mac OS (dernière version : *macOS Sierra*)

# Définition pratique

**C'est quoi ?** Un ensemble de programmes qui dirigent l'utilisation des ressources d'un ordinateur.

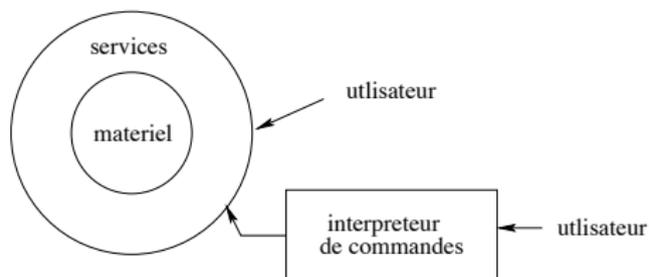
**Ca sert à quoi ?** A rendre des services à l'utilisateur

- facilite et simplifie l'utilisation d'un ordinateur
- interface entre le matériel et l'utilisateur
- le SE affranchit l'utilisateur des spécificités d'accès au matériel par des ensembles de services.

# Définition pratique

C'est fait comment ?

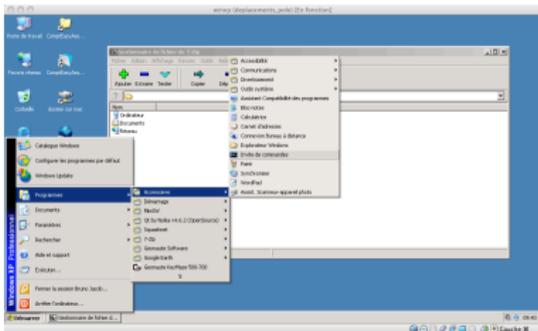
En pelures d'oignon



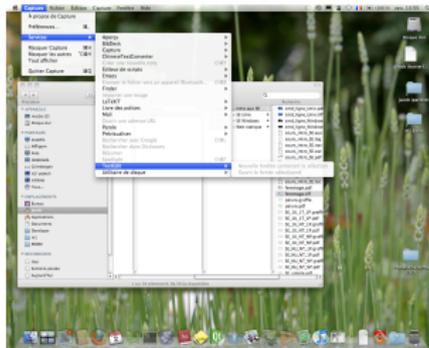
Analogie : restaurant

# Graphismes

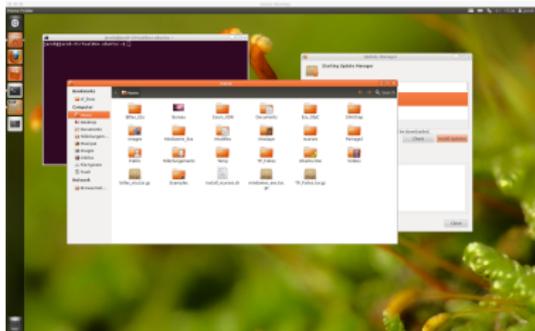
## Windows



## MacOs

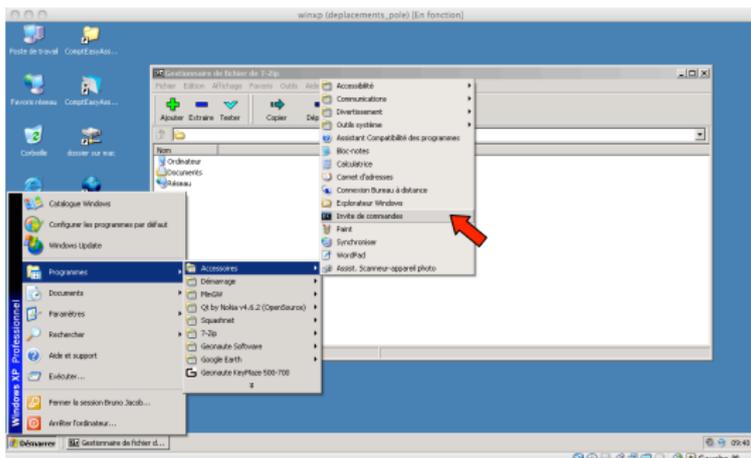


## Linux



# Interaction avec le SE

En général en cliquant dans des fenêtres



# Problème fenêtrage

**Inconvénients** de demander un service (ou exécuter une commande) par la méthode souri/fenêtre

- il doit y avoir un clic par commande possible
  - Si nb commandes ↗ alors nb de fenêtres/boutons ↗
- pas personnalisable
  - le bouton qui fait la commande que vous voulez existe t il ?
- pas facilement automatisable
  - on ne peut pas programmer facilement le clic de la souri dans une fenêtre

# Principe Commandes en Ligne

Pas de clic dans une fenêtre

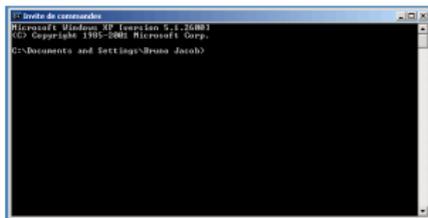
## Exécution d'une commande

On écrit le nom de ma commande à exécuter dans un environnement capable de l'interpréter (un shell)

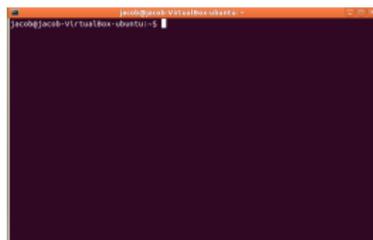
# Principe Commandes en Ligne

Cet environnement se présente sous la forme d'une fenêtre "spéciale"

Fenêtre "Invite de cmd" Windows    Fenêtre "Terminal" Mac



Fenêtre "Terminal" Linux



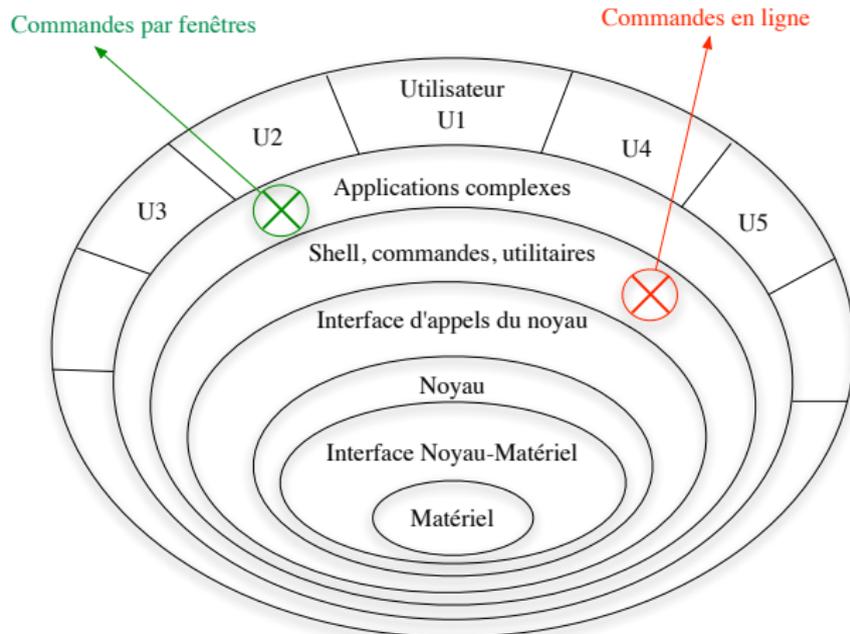
# Intérêts

Pourquoi exécuter les commandes en tapant leur nom plutôt que par fenêtrage ?

- on peut réutiliser les noms des commandes dans un programme/script
- nb opérations possibles en ligne  $\gg$  nb opérations possibles par fenêtrage
- utilisation en général plus simple (peu de commandes à mémoriser)

# Intérêts

Les commandes en lignes sont de plus bas niveau que les fenêtres dans les pelures d'oignon :



# But du cours

⇒ Utilisation des commandes en ligne

Remarques :

- Commandes en ligne peu pratiques ou peu utilisées sous Windows
- Objets les + utilisés : fichiers

⇒ Contenu première partie (S1) de ce cours :

Commandes en ligne sur la gestion des fichiers sous Linux/MacOs :

Suite :

- Organisation des fichiers sous Linux
- Commandes de gestion des fichiers

# Plan

- 2 Système de Gestion de Fichiers
  - Notions de fichier
  - Notions de répertoire
  - Organisation des répertoires
  - Identification d'un fichier dans l'arborescence

# Plan

- 2 Système de Gestion de Fichiers
  - Notions de fichier
  - Notions de répertoire
  - Organisation des répertoires
  - Identification d'un fichier dans l'arborescence

# Définition

- Un fichier informatique = collection d'informations numériques (données)
- les fichiers sont gérés par le SGF (Système de Gestion de Fichiers)
- le SGF identifie un fichier par son nom (unique)
- les données sont stockées de manière permanente sur un support (disque dur, CD...)

# Type de fichier

On peut parler de fichier

- texte : fichiers, qui comme on l'aura deviné, contiennent du texte.
- exécutable : que l'on peut exécuter ou lancer, autrement dit des programmes.
- compressé : archives, fichiers Zip, Sit, Rar et autres formats compactés.
- graphique, audio, vidéo : qui contiennent des images, des sons codés en différents formats.
- de données : tout autre type de fichiers.

# Identification des fichiers

Avec un système de fenêtrage / icônes



# Identification des fichiers

Avec les commandes en ligne = avec les noms de fichiers

Nom d'un fichier

préfixe.suffixe ou *base.extension*

- Base/Préfixe = Nom
- Extension/Suffixe = Type

Exemples types fichiers :

- `.txt` fichiers texte
- `.sh` scripts shell
- `.c`, `.h` programmes C

pas d'extension → programme exécutable

# Commandes sur les fichiers

- **basename** – le nom sans le préfixe
- **dirname** – le préfixe
- **file** → type du fichier
- **cat** → affiche le contenu sans pause
- **head** → premières lignes
- **tail** → dernières lignes
- **touch**
  - si le fichier  $\exists$  : maj date dernière modif
  - si le fichier  $\nexists$ , créer un fichier vide
- **more, less** → affiche le contenu avec pause

# Droits d'accès aux fichiers

Il faudrait définir autant de droits d'accès qu'il y a de

- façons d'utiliser un fichier (lecture, écriture, modifications...)
- d'utilisateurs (souvent des centaines)

⇒ impossible, nombre de combinaisons trop grand

Définition "arbitraire" de

- 3 façons d'utilisation (appelés droits)
  - droit de lecture (read)
  - droit d'écriture (write)
  - droit d'exécution (ou de traverser un répertoire)
- 3 classes d'utilisateurs :
  - le propriétaire du fichier
  - le groupe auquel  $\in$  le propriétaire
  - tous les autres

# Affichage des droits

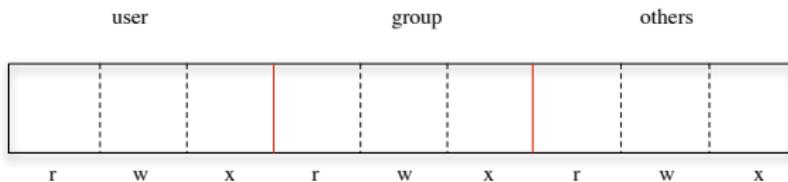
Avec la commande `ls -l`

Affichés sur 10 bits : `-rwxwxrwx`

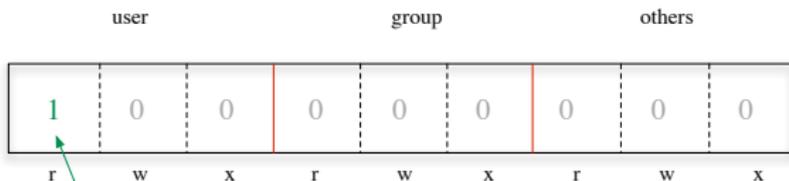
- 1 : Type du fichier
  - - : ordinaire
  - d : répertoire (directory)
- 2 à 10 : Droits d'accès / d'utilisation
  - 3 droits
    - r (Read)
    - w (Write)
    - x (eXecution)
  - pour les 3 classes d'utilisateurs :
    - u (User)
    - g (Group)
    - o (Others)

⇒  $3 \times 3$  combinaisons possibles

# Exemples droits de fichiers



# Exemples droits de fichiers



positionnement du droit "lecture" pour le propriétaire du fichier

# Exemples droits de fichiers

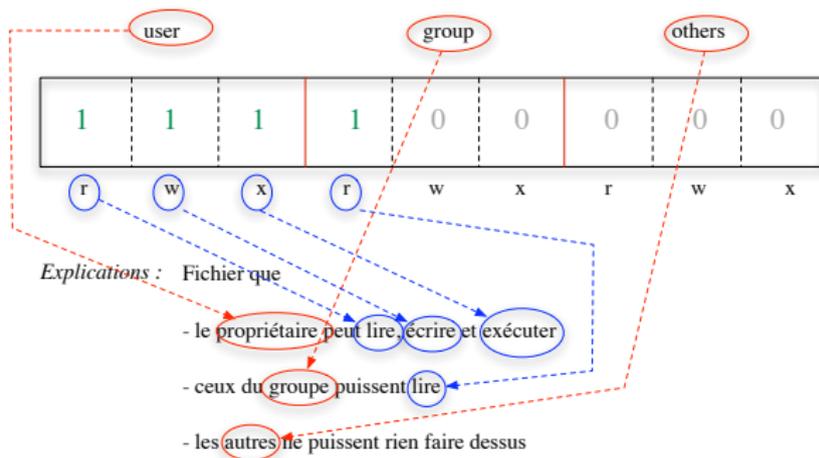
user			group			others		
1	1	1	1	0	0	0	0	0
r	w	x	r	w	x	r	w	x

*Explications :* Fichier que

- le propriétaire peut lire, écrire et exécuter
- ceux du groupe puissent lire
- les autres ne puissent rien faire dessus

*Affichage :* `-rwxr-----`

# Exemples droits de fichiers



Affichage : `-rwxr-----`

# Exemples droits de fichiers

user			group			others		
1	1	1	1	0	1	0	0	1
r	w	x	r	w	x	r	w	x

*Affichage :*

*Explications :*

# Exemples droits de fichiers

user			group			others		
1	1	1	1	0	1	0	0	1
r	w	x	r	w	x	r	w	x

*Affichage :*     `-rwxr-x--x`

*Explications :*

# Changement droits d'un fichier

Commande `chmod`

Utilisation 2 façons

- `chmod` [ugoa] [+ -=] [rwx] filename
- `chmod` *OctalMode* filename

# Changement droits d'un fichier

```
chmod [ugoa] [+ -=] [rwx] filename
```

## Classe

- **a** appliqué à tous (défaut)
- **u** appliqué au propriétaire (user)
- **g** appliqué au groupe
- **o** appliqué aux autres (others)

## Opérations

- **+** ajout de droits
- **-** retrait de droits
- **=** affectation de droits

## Droits

- **r** droit de lecture (read)
- **w** droit d'écriture (write)
- **x** droit d'exécution (ou de traverser un répertoire)

# Changement droits d'un fichier

```
chmod OctalMode filename
```

On affecte directement le mode souhaité en octal (base 8)

Exemples :

- **644** : Lecture/écriture pour le propriétaire, lecture seulement pour le groupe et les autres

user	group	other
rw	r	r
110	100	100
6	4	4

- **766** : rwx user , rw group , rw other
- **740** : rwx user , r group , aucun droit other

# Exemple

```
$ ls -l toto.sh
-rw--w----- 1 jacob enseign 433 sep 20 15:28 toto.sh

$ chmod a+x,g-w+r toto.sh
$ ls -l toto.sh
-rwxr-x--x 1 jacob enseign 433 sep 20 15:30 toto.sh
```

- Fichier exécutable par tous
- Avec les droits du groupe enseign
- Lisible par le groupe
- Modifiable par le propriétaire

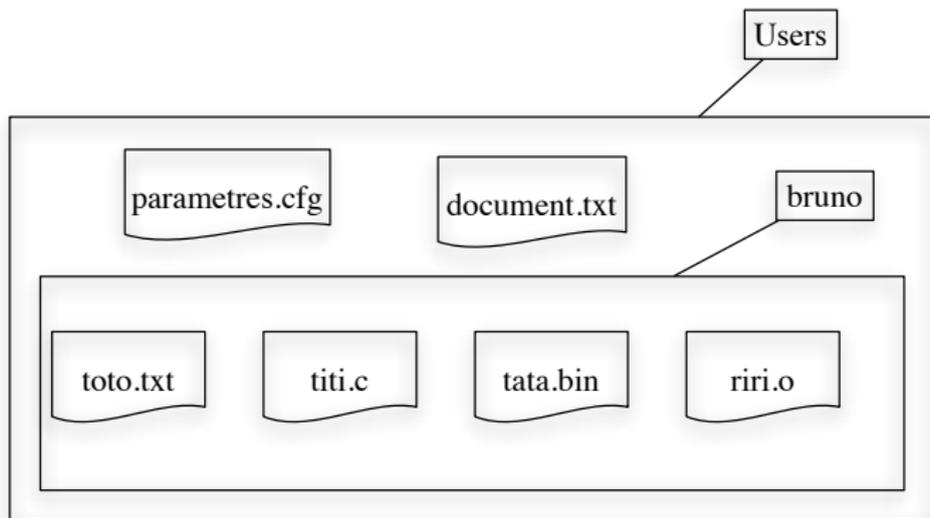
# Plan

- 2 Système de Gestion de Fichiers
  - Notions de fichier
  - Notions de répertoire
  - Organisation des répertoires
  - Identification d'un fichier dans l'arborescence

# Définition

- répertoire = directory
- En informatique, un répertoire = liste de fichiers.
- le SGF gère un répertoire comme un fichier  
→ 1 répertoire = liste de fichiers + répertoires
- gestion des droits d'un répertoire = idem que fichier
- manipulation des répertoires = idem que fichiers.

# Exemple de répertoire



Répertoire 

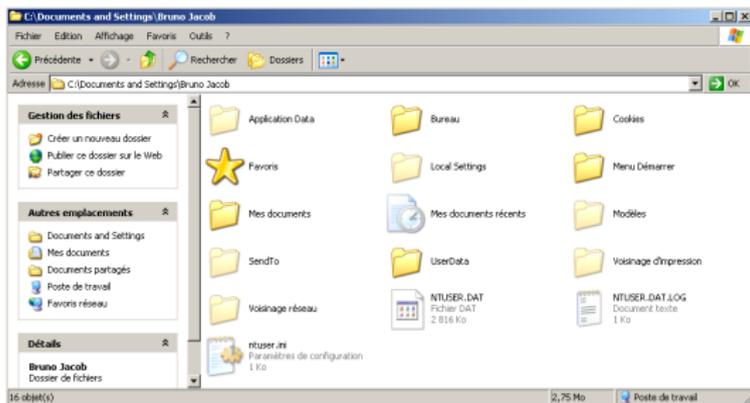
Fichier 

# Visualisation d'un répertoire

Sous Windows répertoire  $\approx$  dossier



Affichage d'un répertoire  $\rightarrow$  clic sur une icône qui affiche une fenêtre



# Visualisation d'un répertoire

Avec commande en ligne Linux → commande **ls**

Tapez la commande **ls**  
produit l'affichage à l'écran de son contenu

Application Data

Bureau

Cookies

Favoris

Local Settings

MenuDémarrer

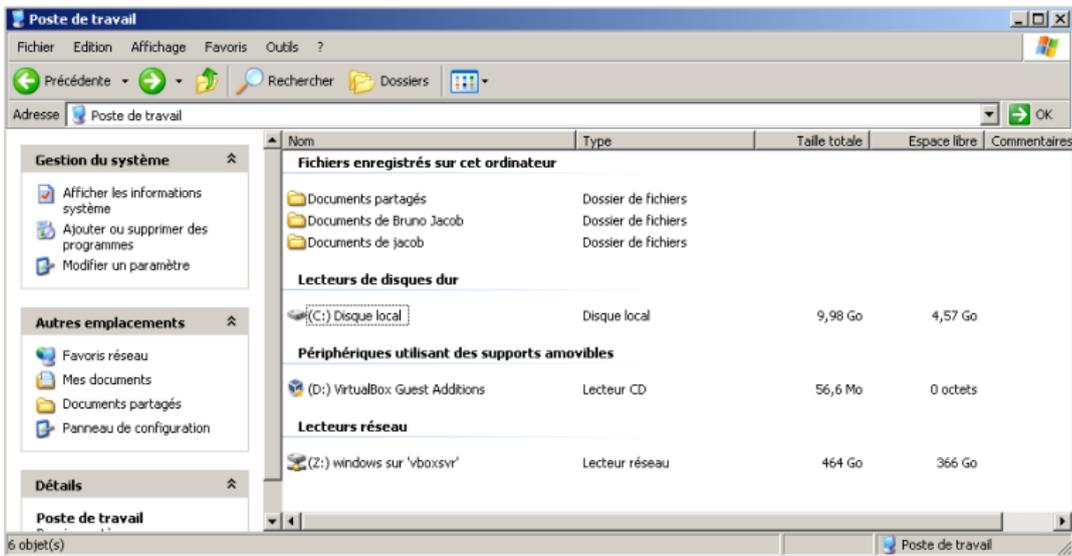
Mes documents ...

# Plan

- 2 Système de Gestion de Fichiers
  - Notions de fichier
  - Notions de répertoire
  - Organisation des répertoires
  - Identification d'un fichier dans l'arborescence

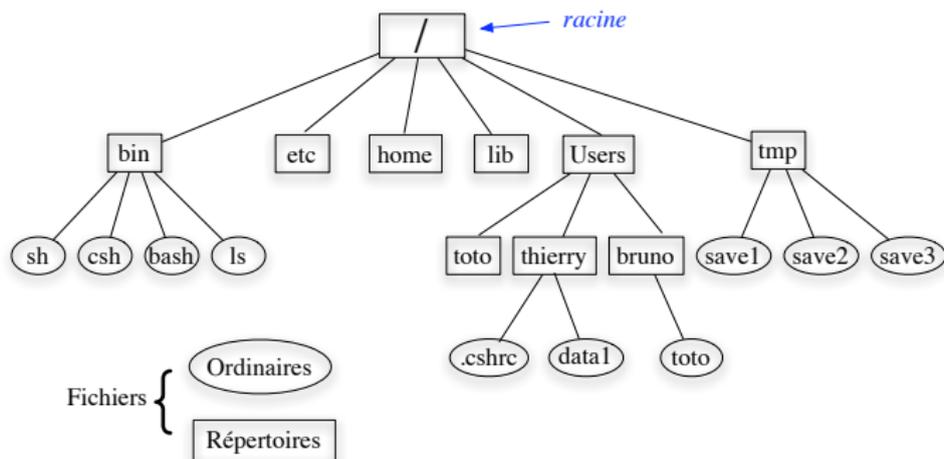
# Arborescence

- Modèle hiérarchique en "arbre inversé"
- "arborescence Unix" : 1 seule racine notée "/"  
 ≠ Windows plusieurs racines (C: D: A: ...)



# Arborescence

Exemple d'arborescence Unix :



# Noms des répertoires spéciaux

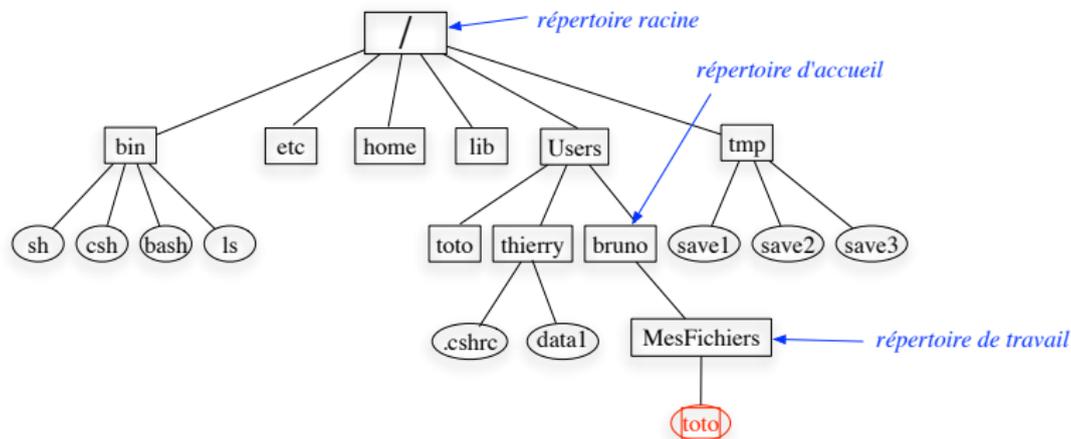
Vocabulaire relatif aux répertoires :

- répertoire **d'accueil** ou *home* :  
→ répertoire sur lequel on est positionné à la connexion  
→ symbole ‘ ‘`~`’ ’
- répertoire **courant** ou *working directory* :  
→ répertoire sur lequel on se trouve à tout moment →  
symbole ‘ ‘`.`’ ’
- répertoire **père** :  
→ répertoire/noeud au dessus du répertoire courant dans  
l'arborescence Unix  
→ symbole ‘ ‘`..`’ ’

# Plan

- 2 Système de Gestion de Fichiers
  - Notions de fichier
  - Notions de répertoire
  - Organisation des répertoires
  - Identification d'un fichier dans l'arborescence

# Chemins d'accès à un fichier



- par chemin absolu : `/Users/bruno/MesFichiers/toto`
- par chemin relatif au répertoire d'accueil  
`~/MesFichiers/toto`
- par chemin relatif au répertoire courant `./toto` ou `toto`

# Commandes sur les répertoires

## Uniquement sur les répertoires :

- `pwd` (path working directory)
- `cd` (change directory)
- `mkdir` (make directory)
- `rmdir` (remove directory)

## Sur les répertoires et fichiers :

- `ls` (list)
- `cp` (copy)
- `mv` (move)
- `rm` (remove)

# Retour sur l'affichage d'un répertoire

```
ls [-algiARF...] [name]...
```

## Options

- `-a` : all (même commençant par un `.`)
- `-l` : format long
- `-c` ou `-t` : tri par dernière date de modification
- `-R` : récursif → permet d'afficher toute une arborescence

# Exemples

```
homel% ls /bin
X11  grep  roffbib  ...
```

```
homel% ls -l
drwxr-xr-x  2 jacob ens    512 mar 26  2003 TclTk
drwxr-xr-x 21 jacob ens  9216 sep 18 17:29 Temporaire
drwxr-xr-x  3 jacob ens    512 jan 10  2002 tst
-rw-r--r--  1 jacob ens    148 jui  7 16:41 uhb.fr
```

```
homel% ls -a
.          bin          kadb
..         cdrom        lib
.cshrc    dev          mnt
.login    etc          net
```

```
homel% ls -R
...
```

# Copie fichiers/répertoires

## cp Copy, 3 utilisations

- Recopie de fichiers  
`cp filename1 filename2` : Recopie du fichier filename1 dans le fichier filename2
- Copie de répertoire  
`cp -rR [-ip] dirname1 dirname2` : Copie récursive de dirname1 dans dirname2
- Copie de fichiers dans un répertoire  
`cp [-iprR] filename... dirname` : Copie des fichiers filename dans dirname  
(dirname doit déjà exister)

# Déplacement de fichiers/répertoires

**mv** Déplace ou renomme un fichier/un répertoire

- `mv filename1 filename2` : Renomme filename1 en filename2
- `mv dirname1 dirname2` Si dirname2 n'existe pas, renomme dirname1 en dirname2
- `mv filename... dirname` : Place les fichiers filename dans le répertoire dirname

```
home% mv /home/deust/isr1/ /home/deust/isr2
```

# Destructions de fichiers

**rm** Remove

```
rm [-] [-fir] filename...
```

Options :

- -r Destruction récursive
- -i Mode interactif
- -f Force

## Suite ...

Suite des aventures en TP ... où vous aurez besoin :

- commande `tar`
  - "mise à plat" d'une arborescence de fichiers dans un seul fichier
  - convention : suffixe `.tar`
- commande `env` / `printenv`
  - affichage des variables utilisateur
  - correspond à votre environnement
- commande `echo`
  - affichage à l'écran d'une chaîne de caractères
  - du contenu d'une variable avec `$`

Exemples ...